



Natália Ayumi da Silva Nomura

22 anos

2026

Interaction Design | UX Research | Product Design

LinkedIn: [Natália Ayumi da Silva Nomura](#)

Email: nati.nomura@gmail.com

Celular: +55 (14) 98817-7133



Formação

Bacharelado em Design Gráfico 2021 - 2025

UNESP - Universidade Estadual Paulista
"Júlio de Mesquita Filho" - IDM: 100

Curso Técnico em Design de Games 2018 - 2020

Microcamp Educação Tecnológica - Escola de
Educação Profissional Microcamp - P. Final: 10

Resumo das Competências

Ferramentas: Figma, Adobe (Illustrator, Photoshop, Indesign, After Effects, Premiere, Animate), Affinity Canva, Krita, Gimp, Inkscape, Blender, Pacote Office (Word, PowerPoint, Excel), Canva, Claude Code.

Plataformas: WIX e WIX Studio, WordPress, Spline, Framer, Protopie, Monday, Obsidian, Notion, NextCloud.

SoftSkills: Gestão de projetos e pessoas, proatividade, comunicativa, criativa, multidisciplinar.

Linguagens: HTML, CSS

Experiências

QuaTI: freelancer/remoto - [2026-momento] - 2 meses

- Desenvolvimento de Layout (Figma) e Aplicação do WebSite na plataforma WIX;
- Desenvolvimento de peças gráficas e manutenção do WebSite.

Viva Batalha: voluntária - [2025-momento] - 9 meses

- Complementação de Identidade Visual;
- Desenvolvimento de Layout do WebSite (Figma);
- Configuração da plataforma Hostgator e auxílio na compra do domínio;
- Aplicação e manutenção do WebSite via WordPress.

PETE - Educação com Tecnologia: autônomo/remoto - [2024-2026] - 2anos e 4 meses

- Suporte na elaboração de materiais de marketing para uso interno e externo;
- Liderança de equipe multidisciplinar no desenvolvimento de Produto e UX;
- Desenvolvimento de UX/UI para Aplicativos Desktop e Mobile (Android/IOS);
- Estruturação de Processos de Design e governança;
- Facilitação de alinhamentos entre produto, tecnologia e negócio.
- Desenvolvimento de Design System escalável;
- Desenvolvimento de Design Gráfico voltado para Marketing, eventos e sinalização;
- Gestão de entregas, priorização e acompanhamento de Roadmap.
- Auxílio no desenvolvimento de Designs para Produtos Físicos;

TBR Produções: estágio/presencial - [2025] - 5 meses

- Apoio na definição de Estratégias de Marketing;
- Suporte na elaboração de materiais de Marketing para uso interno e externo;
- Apoio na Direção de Arte e criação de conteúdo digital;
- Desenvolvimento UI/ Front-end de WebSites;
- Auxílio no gerenciamento de contas nas redes sociais (Facebook, Instagram, entre outras);
- Auxílio no gerenciamento de links patrocinados, monitoramento de resultados, entre outras funções (SEO);
- Apoio no contato com clientes para auxílio no desenvolvimento de conteúdos dos clientes;
- Desenvolvimento de peças gráficas para transmissões ao vivo;
- Desenvolvimento de Projetos Cenográficos para eventos presenciais.

CITeBauru - Centro de Inovação Tecnológica de Bauru: bolsista/presencial - [2022-2025] - 2anos e 4 meses

- Administração do Centro de Inovação Tecnológica de Bauru (CITeBauru) e Projetos Vinculados;
- Auxílio na administração de Projetos Parceiros;
- Auxílio na administração do Ecossistema de Inovação;
- Auxílio na administração da Saruê Incubadora de Empresas;
- Desenvolvimento de peças Gráficas para divulgação física e digital;
- Desenvolvimento de Manual de Marca para projetos Vinculados;
- Participação na Gestão de Processos de Pré-Incubação;
- Administração de Eventos

Solutudo Brasil: estágio/presencial - [2021-2022] - 1 ano e 1 mês

- Apoio na definição de estratégias de marketing;
- Suporte na elaboração de materiais de marketing para uso interno e externo;
- Apoio direto às áreas de comunicação, conteúdo, digital;
- Criação de conteúdos e layouts para sites, banners, artes para redes sociais e similares;
- Criação de conteúdos em geral;
- Auxílio no gerenciamento de contas nas redes sociais (Facebook, Instagram, entre outras);
- Auxílio no gerenciamento de links patrocinados, monitoramento de resultados, entre outras funções;
- Apoio no contato com clientes para auxílio no desenvolvimento de conteúdos dos clientes.

Microcamp Tecnologia: estágio/presencial - [2020-2021] - 7 meses

- Auxiliar em aulas do curso de Design de Games;
- Fazer o suporte técnico e manutenção de computadores e dispositivos (TI);
- Administração, edição e suporte para aulas EAD;
- Administração da plataforma Moodle para aulas online;
- Suporte durante aulas online.

Projetos

Coordenadora auxiliar do Ecossistema de Inovação e seus projetos/eventos:

- Administrei reuniões de projetos entre instituições públicas e privadas;
- Planejei e atuei no evento Regional da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia (2023);

Identidade Visual e aplicação em Peças gráficas físicas e digitais do Projeto Mulheres em Movimento/LINK :

- Construí a Identidade Visual do Projeto Mulheres em Movimento;
- Desenvolvi peças digitais para o site do projeto;
- Desenvolvi a arte para a adesivagem de veículo do projeto.

Construção e Implementação de Branding da Marca Saruê Incubadora e administração de Processos de Pré-Incubação:

- Construção de Manual de Marca (Brandingbook) da Saruê Incubadora;
- Desenvolvimento conjunto do Plano de Comunicação e Peças gráficas de divulgação;
- Administração e apoio das empresas e projetos no Processo de Pré-Incubação.

Co-Fundadora do Estúdio de Design espoti [em andamento]:

- Construção de Manual de Marca do estúdio;
- Construção do Plano de Negócio e Planejamento de Processos administrativos e executivo;
- Desenvolvimento de Serviços.

Projetos de Pesquisa

[IC - PIBITI] **Projeto de Implementação de Sinalização no Parque Zoológico de Bauru:** Desenvolvimento e Aplicação do Projeto de Implementação de nova IDV e Sinalização.

[TCC] **Educa em Game/ LINK:** Projeto de pesquisa e concepção da **Plataforma Educa em Game** que reúne ferramentas e plataformas voltados para o ensino gamificado, afim de recomendar e orientar educadores de forma prática e acessível.

[IC - PIBITI + Congresso] **XXXVI Congresso de Iniciação Científica da Unesp: Ciência em tempos de crise climática e social: GAMES E PLATAFORMAS GAMIFICADAS NO MEIO EDUCACIONAL: ANÁLISE DE DESIGN E TECNOLOGIAS.**

[Congresso Nacional] **ERGODESIGN & USIHC:** Apresentação de Artigo - escopo: Design Acessível - Título: Design ergonômico de empunhadura para bengalas longas: conforto palmar e sustentabilidade.

[Congresso Internacional] **IBC - International Bamboo Conference:** Apresentação de Artigo - escopo: Design Acessível - Título: SHOW THE POTENTIALS AND IMPACTS OF BAMBOO PRODUCTS.

Línguas

Inglês: Intermediário B1 - CERTIFICADO TEAP - TESEPrime: Pontuação - 90pts (credencial: 109638.38779)

Espanhol: Intermediário B1 - Fluency Academy

Mandarim: Básico II - Instituto Confúcio + Fluency Academy

Japonês: Básico I - Fluency Academy

Francês: Básico I - Fluency Academy

Português: Fluente - Navito

Certificados

Pré-MBA em Inovação Orientada a IA e UX | CERTIFICADO